



Agilité – pour les entreprises et leurs salarié·e·s

Dans un contexte de changement accéléré et de forte pression en terme d'innovation, l'agilité devient une condition préalable au succès de l'entreprise. Les entreprises agiles rassemblent les individualités et leur permettent de travailler ensemble, de manière indépendante et rapide sur des projets et de trouver des solutions. Le management de projet classique est complété par des méthodes dites agiles, telles que scrum ou le design thinking, non seulement dans les projets informatiques, mais aussi dans d'autres domaines. Les méthodes agiles impliquent d'avoir des outils et des espaces adaptés.

Pré-requis pour un espace dédié aux projets en mode agile :

- Possibilités de visualisation numérique et analogique dans l'espace projet et l'espace dédié à l'équipe

- Suffisamment d'espace pour se déplacer lors des présentations pour plus d'interactions
- Le processus créatif nécessite que l'on puisse voir les outils et les matériels
- La flexibilité et la modularité des espaces prennent une plus grande importance

Produits pour un travail de projet agile : ophelis deem

ophelis deem est un ensemble de mobilier de bureau spécialement conçu pour soutenir les équipes agiles. Il se compose d'une estrade, d'espaces de présentation mobiles (whiteboards), de tables et de bancs sur roulettes ainsi que d'un élément multifonctionnel qui structure l'espace.

Design de Till Grosch, Studio Grosch Berlin pour ophelis

Les équipes agiles prennent en main leur environnement de travail et l'organisent selon leurs besoins. Cela nécessite conséquemment des outils et des espaces qui favorisent précisément le travail en mode projet agile et donc la flexibilité. Les labs (laboratoires d'innovation) et les espaces créatifs créent ce type d'environnement qui à l'instar des salarié·e·s sont flexibles et créatifs.

Les équipes agiles ont besoin d'une grande liberté pour atteindre leurs objectifs, et ce également lors de la conception de l'environnement de travail. Travailler en mode agile, c'est savoir mettre de côté les standards et les processus qui viennent de la maison mère ou de la hiérarchie – les espaces doivent être conçus de manière à s'adapter aux besoins et exigences des utilisateur·rice·s qui changent, selon les tâches qu'ils /elles ont à accomplir.



Le processus de création est facilité par un environnement de workshop et des visualisations papier. Les membres de l'équipe communiquent d'égal à égal. L'agilité se passe volontiers de hiérarchie. L'interaction entre les participants implique que les rôles soient échangés (modérateur devient auditeur qui devient consultant interne). Les espaces et les outils sont là en support des processus de création et de ces changements de rôle, de l'esprit d'équipe et des changements de perspectives.

